

# Nauka programowania w Pythonie

## kurs od zera do programisty gier komputerowych!

### Dla kogo przeznaczony jest ten kurs?

Kurs skierowany jest do dzieci i młodzieży w wieku 12-18 lat zafascynowanych światem programowania i grami komputerowymi.

### Co uczeń wyniesie z kursu?

Przede wszystkim dobrze spędzony czas i zabawę. Ponadto, każdy uczeń będzie rozumiał podstawy programowania strukturalnego i obiektowego, będzie potrafił napisać proste aplikacje rysujące obrazki, kalkulatory, kalambury, a na sam koniec kursy każdy uczestnik stworzy własną, działającą grę komputerową.

### Jak długo trwają zajęcia?

Kurs podzielony jest na bloki 1,5 godzinne, raz w tygodniu. Uczniowie jednak po każdym zajęciach będą mieli zadaną pracę domową na którą również trzeba będzie poświęcić czas. Cały kurs trwa 30 tygodni.

### Dlaczego warto się zapisać?

Kurs tworzenia gier komputerowych pozwoli na wejście świat programowania i pomoże rozpocząć trudną wędrówkę do zostania pełnoprawnym programistą. Zajęcia te są idealnym sposobem na rozpoczęcie nauki programowania w sposób przyjemny i zabawny. Po każdym zajęciach uczeń będzie widział swoje postępy w pracy, będzie miał kolejny gotowy projekt do pokazania rozbudowując w ten sposób swoje przyszłe portfolio, a wszystko to będzie jedynie dobrą zabawą. Po ukończeniu kursu można śmiało poszerzać swoje umiejętności i zapewnić sobie wspaniały start do potencjalnej przyszłej pracy. Każdy uczestnik otrzyma również certyfikat ukończenia kursu.

### Ile kosztuje kurs?

Cena kursu to 90 zł za półtora godzinną lekcję. Są to jednak pieniądze wydane w dobrą przyszłość dziecka. Zajęcia prowadzone są w grupach 4-6 osobowych, więc nauczyciel może bez problemu poświęcić dużo uwagi każdemu uczniowi i zapewnić dobrą jakość kształcenia.

### Słów kilka od autora kursu

*Cześć, mam na imię Kacper, jestem absolwentem Uniwersytetu Marii Curie Skłodowskiej w Lublinie i jestem ogromnym pasjonatem programowania. Obecnie pracuje już jako programista, ale pamiętam dalej jak sam uczyłem się podstaw pythona w wieku 12 lat i wiem jak trudne może to być, żeby przyswoić samodzielnie tak obszerną wiedzę. Moją misją jest zapewnienie początkującym programistom szansy na dobry i zabawny start, chciałbym stworzyć kurs, który nie tylko nauczy, ale też sprawi, że młodzież będzie patrzeć na programowanie jako coś fajnego i ciekawego, zamiast czegoś okropnie trudnego.*